

## Tytuł modułu: „Działam w sieciach społecznościowych”

**Grupa docelowa:** Moduł „Działam w sieciach społecznościowych” przeznaczony jest dla osób, które chcą poznać filozofię i sposób funkcjonowania sieci społecznościowych oraz wykorzystać je w działalności na rzecz swojej społeczności lokalnej lub prywatnie. Uczestnicy po zakończeniu szkolenia nabędą umiejętności pozwalające na bezpieczne poruszanie się w świecie sieci społecznościowych, w tym m.in. nauczą się nawiązywać i kontynuować swoje znajomości, kształtować swój wizerunek, wykorzystywać i dzielić się swoją twórczością oraz korzystać z cudzej (ze szczególnym uwzględnieniem regulacji prawa autorskiego), współdziałać z innymi. Ponadto nauczą się, jak korzystać z podstawowych usług e-administracji z wykorzystaniem konta w ePUAP i profilu zaufanego.

**Liczebność grupy:** 8 do 12 osób

**Dominujące metody pracy:** praca przy komputerach, prezentacje, dyskusje moderowane

**Czas realizacji scenariusza:** 16 godzin dydaktycznych, 4 dni po 4 godziny dydaktyczne

**Cele modułu na modelu efektów uczenia się:**

Wiedza	Umiejętności	Postawy
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Znajomość najważniejszych pojęć i definicji związanych z sieciami społecznościowymi.</li> <li>2. Znajomość najważniejszych portali społecznościowych i rozwiązań sieciowych do dzielenia się wiedzą oraz komunikacji.</li> <li>3. Znajomość zagadnień prawnych związanych z wykorzystaniem treści dostępnych w sieci.</li> <li>4. Znajomość najważniejszych usług publicznych pomagających w korzystaniu z sieci społecznościowych, zasady licencjonowania treści dostępnych w sieci.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zakładanie konta i korzystanie z portali społecznościowych.</li> <li>2. Zakładanie konta i korzystanie z profilu zaufanego i ePUAP.</li> <li>3. Korzystanie z narzędzi w chmurze do dzielenia się wiedzą, współtworzenia treści, komunikacji.</li> <li>4. Realizacja działań informacyjnych i promocyjnych w sieciach społecznościowych.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Świadomość najważniejszych możliwości oraz zagrożeń związanych z korzystaniem z sieci społecznościowych.</li> <li>2. Świadomość względem wiarygodności treści dostępnych w sieci.</li> <li>3. Świadomość dot. prawidłowego korzystania z treści udostępnionych na różnych licencjach dostępnych w sieci.</li> </ol>

## Umiejętności cyfrowe do nabycia w trakcie zajęć, które zostały uwzględnione w scenariuszu

### a. Podstawowe kompetencje cyfrowe

Kategoria	Rodzaj kompetencji
UMIEJĘTNOŚCI INFORMACYJNE	1. Korzystanie z przestrzeni dyskowej w Internecie.
UMIEJĘTNOŚCI KOMUNIKACYJNE	1. Korzystanie z serwisów społecznościowych. 2. Telefonowanie przez Internet i wideorozmowy przez Internet.
UMIEJĘTNOŚCI ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	1. Przenoszenie plików między komputerami / urządzeniami.
UMIEJĘTNOŚCI ZWIĄZANE Z OPROGRAMOWANIEM	1. Korzystanie z procesorów tekstu. 2. Korzystanie z arkuszy kalkulacyjnych. 3. Korzystanie z oprogramowania do edytowania zdjęć, plików video lub audio.
UMIEJĘTNOŚĆ KORZYSTANIA Z USŁUG PUBLICZNYCH	1. Założenie konta w ePUAP i profilu zaufanego. 2. Użycie profilu zaufanego w co najmniej jednej e-usłudze.

### b. Średniozaawansowane kompetencje cyfrowe

Kategoria	Rodzaj kompetencji
UMIEJĘTNOŚCI INFORMACYJNE	1. Wyszukiwanie treści związanych z rozwojem zainteresowań, kursów e-learningowych, podcastów tematycznych, platform z zasobami do nauki dla osób dorosłych. 2. Rozumienie zjawisk i zagadnień dotyczących tzw. fake newsów, hate'u, ochrony wizerunku osób oraz prawa autorskiego, trollingu.



UMIEJĘTNOŚCI KOMUNIKACYJNE	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prowadzenie rozmów przez Internet (np. wideorozmowy, rozmowy grupowe, w mediach społecznościowych).</li> <li>2. Prowadzenie transmisji internetowych w serwisach społecznościowych (Facebook, Twitter, Instagram, Periscope, Snapchat).</li> </ol>
UMIEJĘTNOŚCI ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prowadzenie profilu na Facebooku, YouTube, Twitterze, Instagramie i in.</li> <li>2. Promowanie wydarzeń i wpisów w sieciach społecznościowych.</li> <li>3. Działanie w grupach dyskusyjnych.</li> <li>4. Kształtowanie i zapewnienie bezpieczeństwa wizerunku, zarządzanie prywatnością w sieci, w tym reagowanie na nadużycia w sieciach społecznościowych.</li> <li>5. Reagowanie na naruszenia własnych praw autorskich.</li> <li>6. Korzystanie z banków zdjęć/klipów/dźwięków, rodzaje licencji, warunki użytkowania, odpowiedzialność prawna, plagiat, prawo cytatu.</li> </ol>
UMIEJĘTNOŚCI ZWIĄZANE Z OPROGRAMOWANIEM	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Ochrona komputera i innych urządzeń przed złośliwym oprogramowaniem.</li> <li>2. Umieszczanie na stronie internetowej stworzonych przed siebie tekstów, zdjęć, muzyki, filmów.</li> <li>3. Rodzaje licencji (licencje otwarte, komercyjne), na których mogą być udostępnione treści i oprogramowanie wraz z przykładami / źródłami.</li> <li>4. Przykłady przydatnych aplikacji do wykorzystania: <ul style="list-style-type: none"> <li>• jak i gdzie ich szukać,</li> <li>• jak instalować,</li> <li>• jak i do czego używać,</li> <li>• na co uważać i na co zwracać szczególną uwagę (pod kątem bezpieczeństwa i prawa autorskiego).</li> </ul> </li> </ol>
UMIEJĘTNOŚĆ KORZYSTANIA Z USŁUG PUBLICZNYCH	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Założenie konta w ePUAP i profilu zaufanego.</li> <li>2. Wykorzystanie profilu zaufanego.</li> <li>3. Portale użyteczne przy pozyskiwaniu środków na lokalne inicjatywy.</li> </ol>